PASSO- A – PASSO – PYGAME

1 – Tela de fundo + Imagens 🡪 Implementação

2 - Implementar os navios descendo 3 – Implementar o navio lá embaixo se movimentando

4 – Implementar o navio atirando

5 – Implementar os outros navios atirando

6 – Implementar o placar

7 – Implementar o som

8 – Power Up

9 – Buffs nos tiros

10 – Chefão

11 – Desdobramentos dos inimigos descendo